

# 試合形式

- ・ゲームは、1 チーム(6~14 名)を 3 グループ(最低 2 名)に分けて、それぞれ 2 名対 2 名の 9 ホールのスクランブル方式(\*)マッチプレー(1 マッチ)で対戦を行い、1 ゲームは 3 マッチから形成される。各マッチには補欠を帯同でき、フラッグごとに選手を入れ替える ことができる。
  - ・1 マッチは3フラッグで形成され、1フラッグは3ホールごとに勝敗を決する。
- ・1 フラッグに勝つと 1 ポイント、引き分けた場合は 0.5 ポイントが与えられ、1 マッチ最大 3 ポイントが与えられる。
- ・1 ゲーム 3 マッチ 9 フラッグで形成され、全フラッグに勝った場合、9 ポイントが与えられる。

### マッチの例(1)(補欠がいない場合)

				Fla	g1			Fla	g2		Flag3				
			NO.1	NO.2	NO.3	<del>パ</del> ハト	NO.1	NO.2	NO.3	<del>パ</del> ハト	NO.1	NO.2	NO.3	<del>ポ</del> ハト	
			ホール	ホール	ホール	ハイント	ホール	ホール	ホール	<b>小1ノ</b> ト	ホール	ホール	ホール	ポイント	
	Α	佐藤	1	3	5	4	4	1	6	0 E	5	1	1	0	
Match	チーム	田中	4	3	5		4	4	O	0.5	5	4	4	U	
Match	В	鈴木	1	1	5	0	4	Е	5	0 E	5	2	1	4	
	チーム	片山	4	4	3	U	4	5	5	0.5	3	3	4	1	

Aチーム 佐藤・田中 Bチーム 鈴木・片山 Aチーム 1.5ポイント Bチーム 1.5ポイント

# マッチの例(1)(補欠がいる場合)

					Fla	g1					Fla	g2					Fla	ıg3	
				NO.1	NO.2	NO.3	ポイント			NO.1	NO.2 ホール	NO.3	ポハト			NO.1	NO.2	NO.3	ポイント
				ホール	ホール	ホール	ハイント			ホール	ホール	ホール	ハイント			ホール	ホール	ホール	ハイント
	A チーム	プレーヤー	佐藤 田中	4	3	5	1	プレーヤー	佐藤 田中	4	4	6	0.5	プレーヤー	佐藤 田中	5	4	4	0
Match	, 4	補欠	中山					補欠	中山					補欠	中山				
Match	B チーム	プレーヤー	鈴木 片山	4	4	5	0	プレーヤー	鈴木	4	5	5	0.5	プレーヤー	鈴木 片山	5	3	4	1
	) -Д	補欠	安藤					補欠	安藤					補欠	安藤				

Aチーム 佐藤・田中・中山 Bチーム 鈴木・片山・安藤



## ゲームの構成(各チーム6名の場合)

	Flag1							Flag2						Flag3						
		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム		
		JU-11-	ホール	ホール	ホール	ポイント		フレーヤー	ホール	ホール	ホール	ポイント		JU-17-	ホール	ホール	ホール	ポイント		
	Α	A-1	2	2	1	-1	Α	A-1	1	1	6	0 E	Α	A-1	1	Е	1	0		
Match1	チーム	A-2	3	3	4		チーム	A-2	4	4	Ь	0.5	チーム	A-2	4	3	4	U		
Matchi	В	B-1	2	1	1	0	В	B-1	4	_	Е	0 E	В	B-1	4	2	1	4		
	チーム	B-2	3	4	4	U	チーム	B-2	4	3	3	0.5	チーム	B-2	4	3	4	1		

	Flag1						Flag2						Flag3						
		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム	
		JU-11-	ホール	ホール	ホール	ポイント		フレーヤー	ホール	ホール	ホール	ポイント		フレーヤー	ホール	ホール	ホール	ポイント	
	Α	A-3	2	2	1	0 E	Α	A-3	4	1	6	0 E	Α	A-3	1	Е	2	ΛE	
Match2	チーム	A-4	3	3	4	0.5	チーム	A-4	4	4	Ь	0.5	チーム	A-4	4	3	3	0.5	
Matchiz	В	B-3	2	2	1	ΛΕ	В	B-3	1	Е	Е	0 E	В	B-3	4	2	1	ΛE	
	チーム	B-4	3	3	4	0.5	チーム	B-4	4	3	3	0.5	チーム	B-4	4	3	4	0.5	

Flag1							Flag2						Flag3						
		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム		プレーヤー	NO.1	NO.2	NO.3	チーム	
		JU-17-	ホール	ホール	ホール	ポイント		JU-17-	ホール	ホール	ホール	ポイント		JU-17-	ホール	ホール	ホール	ポイント	
	Α	A-5	2	1	1	^	Α	A-5	1	1	г	4	Α	A-5	1	_	_	0	
Match3	チーム	A-6	3	4	4	U	チーム	A-6	4	4	5		チーム	A-6	4	5	5	U	
Match3	В	B-5	2	2	1	4	В	B-5	1	1	6	0	В	B-5	4	Е	1	4	
	チーム	B-6	3	3	4		チーム	B-6	4	4	6	U	チーム	B-6	4	3	4		

Aチーム ※選手名をA-1~6で表記 Bチーム ※選手名をB-1~7で表記 Aチームポイント 4 Bチームポイント 5

### ※スクランブル形式(\*)について

チーム 2 名がティショットを打ち、その中から 1 名のボールを選択。2 名が同じ場所からセカンドショットを打ち、その中からまたサードショットを打つボールを選択。

ホールアウトまで、それを繰り返し、ホールアウトをしたスコアによって競い合う競技。



## ディビジョン

- ・総当たりのリーグ戦を行い、勝率の高いチームがディビジョン優勝チームとなります。
- ・勝率がタイとなった場合以下のタイブレイクで順位を決定します。
- 1. 直接対決の勝利チーム
- 2. シーズン中に獲得したポイント数
- 3. 直接対決で獲得したホール数
- 4. シーズン中に獲得したホール数

#### イメージ

	Α	В	С	D	
A		0	0	0	Aチーム3勝
В	×		0	×	Bチーム1勝2敗
С	×	×		×	Cチーム 0 勝 3 敗
D	×	0			Dチーム 2 勝 1 敗

## チャンピオンシップ

#### ポストシーズン

東日本地区・西日本地区に複数のディビジョンが生まれた場合はポストシーズンを実施し、地区優勝チームを決定する。

#### 決勝大会

東日本地区・西日本地区の優勝チームは決勝大会を実施し、年間チャンピオンチームを決定する。

